

報道関係各位

★PRESS RELEASE★

『HUNTER×HUNTER』の本格対戦格闘ゲーム制作決定!

株式会社ブシロード(本社:東京都中野区、代表取締役社長:木谷高明、以下ブシロード)は、『HUNTER×HUNTER』の本格対戦格闘ゲームの制作を決定したことをお知らせいたします。

『HUNTER×HUNTER』の本格対戦格闘ゲーム制作決定!

本日 12 月 16 日(土)、「ジャンプフェスタ 2024」ブシロードブースにて、『HUNTER×HUNTER』の本格対戦格闘ゲームの制作決定を発表いたしました。



また、2024 年1月 6 日(土)に TOKYO DOME CITY HALL で行われる『ブシロード新春大発表会 2024』のブシロードゲームズパートにて、本タイトルの続報発表いたします。





◆アニメ HUNTER×HUNTER とは

1998 年より週刊少年ジャンプ(集英社)にて連載が開始された『HUNTER×HUNTER』は、 冨樫義博 氏が描く少年たちの壮大な冒険ストーリー。

父と同じハンターを目指し、そして父と会うため、ハンター試験に参加した主人公ゴンが、 そこで出会った仲間・キルア、レオリオ、クラピカたちと共に、

「未知」の世界への挑戦を続ける姿は、多くの感動を呼び続けています。

同作を原作とした TV アニメ『HUNTER×HUNTER』は 2011 年 10 月から 2014 年 9 月まで

日本テレビ 他にて放送され、原作の熱いストーリーをそのままに、 新たな「ハンターワールド」を描いた作品として、今も尚、多くのファンから支持される作品です。 コミックのシリーズ累計発行部数(デジタル版を含む)は 8400 万部を突破。

※掲載の際には、下記の記載をお願いいたします。

©P98-24 ©V·N·M