

2026 年 9 月 15 日（火）

株式会社ブシロード（東証グロース：7803）



報道関係者各位

★PRESS RELEASE★

**【開催報告】ブシロードグループがチャリティ公演を広島で開催
子どもたちの感性を育む「エンタメ体験」に約 1,000 名のファミリーが参加**

株式会社ブシロード（本社：東京都中野区、代表取締役社長：木谷高明、証券コード：7803 以下、ブシロード）は、2026 年 9 月 5 日（土）、上野学園ホール（広島県立文化芸術ホール）にて、ブシロードプレゼンツ『シンドバッドの大冒険』広島公演を開催いたしました。本公演は次世代育成の一環としてお子さまとそのご家族を無料招待し、当日は満員の会場の中、大盛況のうちに終了いたしました。

ブシロードグループは、「LIVE-MIXED ENTERTAINMENT」をビジョンに掲げ、人と人とのリアルな接点が熱量を生むライブ体験を大切にしています。このビジョンのもと、本取り組みは CSR（企業の社会的責任）活動の一環として、未来を担う子どもたちの豊かな感性と創造性を育む体験機会を提供することを目的に実施いたしました。

■開催概要

演 目：ブシロードプレゼンツ 劇団飛行船『シンドバッドの大冒険』広島公演

日 程：2026 年 9 月 5 日（土）

会 場：上野学園ホール（広島県立文化芸術ホール）

主 催：ブシロード/劇団飛行船

後 援：広島県

参加総数：1,077 名（NPO 各種団体招待、幼稚園・保育園・こども園招待、一般抽選招待）

■イベント開催の様子

本公演は事前抽選に加え、地域の各種 NPO 団体様などを通じたご招待を実施し、多数のご応募・ご来場をいただきました。ご来場者様には、今後の公演や DVD のご案内・ぬりえを掲載したチラシ等のセットを配布いたしました。



会場ロビーでは、親子で楽しめる体験型企画として、スタンプラリーやフォトスポットの設営、劇中衣装を模した「シンドバッドなりきりセット」の貸し出しを実施し、ステージ以外でもご家族の思い出作りを創出いたしました。

開演に際し、株式会社劇団飛行船 代表取締役社長の山本陽介より挨拶を行い、「初めて舞台をご覧になるお子さまをはじめ、多くの皆様にエンタメ体験をお届けしたい」という本企画の趣旨と想いをお伝えいたしました。

幕を開けた『シンドバッドの大冒険』は、劇団飛行船が誇る「マスクプレイミュージカル」ならではの臨場感あふれる演技と、美しい音楽、ステージいっぱいに広がるダイナミックな演出で、子どもたちを物語の世界へと引き込みました。約1時間30分の上演（途中休憩あり）を通じ、シンドバッドの危機に対して子どもたちが精一杯応援する姿が見られました。フィナーレでは、シンドバッドたちとの触れ合いや写真撮影があり、会場全員の「ヨーソロー！」という掛け声で幕を閉じました。

当日はご来場者様の約半数が未就学児～小学生のお子さまであり、親子三世代でのご来場も多く、劇中歌を口ずさみながら笑顔で帰路につくご家族の姿が多く見られました。

■ご来場者様の様子(左図)・公演の様子(右図)



■公演中の写真撮影の様子(左図)・スタンプラリーの様子(右図)



■今後の児童向けチャリティ公演のご案内（募集開始前）

演目：ブシロードプレゼンツ 劇団飛行船『シンドバッドの大冒険』山口公演

日程：2026年11月15日（日）

会場：山口市市民会館（〒753-0074 山口県山口市中央2丁目5番1号）

案内ページ：<https://hikosen.co.jp/event/20261115/>

※詳細は各会場案内ページをご確認ください

ブシロードグループでは、今後もエンタメを通じた社会貢献・文化支援活動を推進してまいります。

<株式会社 劇団飛行船>

1966年に発足して以来、「幼い胸に美しい夢と感動を」をコンセプトに、名作童話を中心とした作品を、着ぐるみによる本格的な舞台ミュージカル（マスクプレイミュージカル）として日本全国・海外で上演しています。また、劇団活動の一環としてチャリティ公演を開催するなど、地域社会への貢献活動も行っています。

会社名：株式会社 劇団飛行船

代表取締役社長：山本陽介

所在地：東京都中野区中央1丁目38-1 住友中野坂上ビル2階

お問合せ先：<https://hikosen.co.jp/contact/>

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ブシロード

〒164-0011 東京都中野区中央1-38-1 住友中野坂上ビル

URL：<http://bushiroad.com>

E-mail：press@bushiroad.com

※掲載の際には、下記の記載をお願いいたします。

©HIKOSEN ©Bushiroad