



報道者各位

2019年6月17日

株式会社ブシロード

★PRESS RELEASE★

ブシモ「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル」

新機能『リズムミックカーニバル』先行体験キャンペーンのお知らせ

株式会社ブシロード（本社：東京都中野区、代表取締役社長：橋本義賢）は、KLab 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：森田英克）と共同開発いたしましたスマートフォン向けアプリ『ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル』（以下、スクフェス）において、新機能『リズムミックカーニバル』先行体験キャンペーンの開催をお知らせいたします。是非貴社の媒体にてお取り扱い頂きますようお願い申し上げます。

6/20(木)16:00 から 6/27(木)14:59 までの間、新機能『リズムミックカーニバル』の追加を記念して先行体験を開催いたします！

『リズムミックカーニバル』は、最大 100 人で一緒にライブをプレイしながら、同時に協力して目標 SCORE を達成していくライブです。

みんなのプレイに応じて特別な特技を送りあったり、フィーバータイムでたくさん SCORE を獲得したり、様々な協力プレイができます。

全国の学院生たちと力を合わせて目標 SCORE を達成していきましょう♪

今回は新機能リリースを記念して「先行体験」を開催いたします！

ぜひ遊んでみてくださいね♪

※6/21(金)から 6/28(金)まで、本機能についてのアンケートを実施いたします。

ご回答いただいたお客様にはお礼としてラブカストーン 1 個をプレゼントいたします。

皆様の声を参考に『リズムミックカーニバル』をより楽しく、面白くしてまいりますので、ぜひご回答をお待ちしております。

アンケート実施期間中に「ホーム>バナー」からご参加いただけます。

■ リズミックカーニバル プレイの流れ ■

リズミックカーニバルのプレイの流れは、以下の 6 ステップです。

1. 遊び方を選ぶ
2. 楽曲が発表されたら難易度とユニットを選択
3. 他の参加者とコミュニケーション！
4. 目標 SCORE 発表
5. ライブをプレイ！みんなで協力して目標を達成しよう
6. ライブの結果を確認

1. 遊び方を選ぶ

2 つの遊び方から選択することができます。選択すると♪を 1 つ消費します。

※♪は 15 分に 1 個回復します

・みんなで遊ぶ

全国の学院生と最大 100 人でプレイできます。

参加者は全プレイヤーの中から自動で募集されます。

・プライベートでみんなで遊ぶ

特定の学院生と最大 100 人でプレイできます。

自分から参加者を募集する時はプレイする楽曲を選択して、表示された ID を共有してください。

共有された ID を入力することで、募集したプレイヤーと一緒にプレイすることができます。

2. 楽曲が発表されたら難易度とユニットを選択

プレイする楽曲が発表されると、難易度とユニットを選択することができます。

リズミックカーニバルでは参加者が各自、EASY から MASTER までの難易度のうち好きな難易度を選択してプレイすることができます。

各ユニットは、協力プレイで役に立つ特別な「アシスト特技」を1つずつ持っています。
プレイしたいユニットやアシスト特技を確認して、ユニットを選択してください。
※アシスト特技の詳細については【新要素：アシスト特技・アシストユニット】をご覧ください

3. 他の参加者とコミュニケーション！

他の参加者を待っている間は、スタンプやはつげんでコミュニケーションできます。
また、自分と他の参加者が選択したユニットが持つアシスト特技の一覧も確認できます。
※集まった参加者が4人未満の場合は、ライブが開始されません
※「プライベートでみんなで遊ぶ」でメンバーを募集している場合、「プライベート解放」を選択することで、プライベートの状態を解除し全国の学院生から参加者を募集することができます

4. 目標 SCORE 発表

みんなで協力して達成する目標 SCORE が発表されます。
発表から一定時間が経つと、自動的にライブが始まります。

5. ライブをプレイ！みんなで協力して目標を達成しよう

ライブ中の様々な協力要素で、ライブを成功させましょう！

・みんなで SCORE を貯める

ライブ中に、みんなが獲得する SCORE と SCORE の達成度が表示されます。
目標 SCORE を 100%達成することで、達成度が 100%になります。
また、みんなのコンボが一定を突破する度に、タップ SCORE にボーナスがかかり、SCORE が貯まりやすくなります。

・アシスト特技を送りあう

自身のアシスト特技の発動条件を満たすと、一定確率で発動し、他のプレイヤーにその効果が適用されます。
他のプレイヤーからもアシスト特技の効果が送られる場合があります。

・フィーバータイム

ライブが盛り上がると、フィーバータイムが始まります。

フィーバータイム中は特別なフィーバーの効果が適用されます。

※フィーバータイムについては【新要素：フィーバータイム】をご覧ください

6. ライブの結果を確認する

ライブが終了すると、結果が発表され、SCORE 達成度により SCORE ランクが決まります。

目標 SCORE を大幅に超えた場合、通常のライブより上位の SCORE ランクを獲得することができます。

結果発表中に、ライブ時に発動したアシスト特技のログを確認できます。

ライブ詳細では、他のライブでは見られない特別な情報を確認できます。

【新要素：アシスト特技・アシストユニット】

アシスト特技は、ライブユニットごとに1つずつ持つことができる、リズムックカーニバル専用の特別な特技です。

ライブ中、発動条件を満たすことで一定の確率で発動し、マッチングしている他のプレイヤーのライブで効果が発揮されます。

他のプレイヤーから自分のライブへ効果が送られてくる場合もあるので、協力して高い SCORE を目指しましょう。

ライブ中に送りあったアシスト特技は画面右上の「ログ」から、またはライブ終了後「アシスト特技発動ログ」からご確認いただけます。

・アシスト特技の決まり方

アシスト特技は、「使用ユニットに編成している部員」と「配置」により、発動する効果の種類や発動条件、効果の範囲が決定します。

リズムックカーニバルの TOP からユニット編成を行うことで、ユニットが持つアシスト特技を確認しながら編成ができます。

部員に設定されている「記号」も、アシスト特技を決定する要素の1つとなりますので、いろんな部員を入れてみたり配置を変えてみたりしながら試してみてくださいね♪



・アシスト特技のLvの決まり方

アシスト特技のLvが高いと、効果がより強力になったり、発動確率や発動条件が有利になっていきます。

アシスト特技のLvを上げるためには、アシストユニットに部員を編成する必要があります。アシストユニットには最大50人の部員を編成でき、入れている部員たちのレアリティ・Lv・絆ptが高いほどアシスト特技のLvが高くなります(アシスト特技のLvには上限があります)。

さらに、特定条件の部員をアシストユニットに編成することでボーナス効果が適用され、Lvが伸びやすくなります。

アシストユニットで決定したLvは、すべてのアシスト特技に共通して適用されます。

※ライブ用のユニットに編成している部員をアシストユニットに編成することも可能です

※幼少期のμ's・Aqours部員は指定条件の部員を入れて適用されるボーナスの条件対象ではありません



【新要素：フィーバータイム】

フィーバータイムは、ライブ中の一番盛り上がるタイミングで始まる特別な時間です。

フィーバー中は、ライブ画面が豪華な見た目になります。また、フィーバーの効果が適用され、SCORE がいつも以上に伸びやすくなります。

参加者のみんながフィーバータイムが始まるまでの間に PERFECT・GREAT などいいタップ評価を取ることで、フィーバータイムを伸ばすことができます。

※フィーバータイムの効果時間には上限があり、一部の楽曲では獲得した効果時間よりフィーバータイムが短くなる場合があります

※フィーバータイムのエフェクトは「ライブ設定→エフェクト」を OFF にすることで非表示にすることができます



【その他の新要素】

・ライブ中に体力が0になってもプレイできる！

リズムックカーニバルではライブ中に体力が0になっても、ライブが途中で終了することはありません。

引き続きプレイすることはできますが、通常のリズムックカーニバルでのライブと異なり以下の状態になります。

- ・他の人からアシスト特技が送られても、その効果が適用されません
- ・体力が0の状態では、フィーバーの効果が適用されません
- ・体力が0の状態でライブが終了した場合、獲得できる報酬が減少します

体力が減らないように注意し、適切な難易度・ユニットでプレイしましょう。

体力0の時に他の人からアシスト特技が送られると、その効果は適用されませんが、体力回復のチャンスが訪れます。

アシスト特技を送られた後にコンボ5回を達成することで、体力が完全に回復し、通常のリズムックカーニバルでのライブに戻ることができます。

※アシスト特技が送られても、コンボ5回を達成できない場合は体力は0のままとなります

・Gで♪を回復できる！

リズムックカーニバルのプレイで使用する♪は、Gで回復できます。

♪をすべて使いきった時に、「みんなで遊ぶ」「プライベートでみんなで遊ぶ」を選択すると、Gで回復できる画面が表示されます。

※♪が残っている時は、Gで回復することはできません

【注意事項】

・リズムックカーニバルのライブ中に一定時間以上通信が切断されると、♪を消費したまま強制的にライブが終了します。必ず通信状況のいいところでプレイしてください。

・本機能で獲得できる報酬は通常のライブの報酬と異なります。

・リズムックカーニバルでのプレイはファーストライブボーナスの達成条件の対象外となります。

・ルールや仕様、ゲームバランスは今後変更する場合がございます。

今後とも「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル」をよろしく願いいたします。

▼ラブライブ！とは

「みんなで叶える物語」をキーワードにオールメディア展開するスクールアイドルプロジェクト。

スクールアイドルグループ「μ's (ミューズ)」による、アニメーション PV(DVD&BD)付音楽CD リリースの他、雑誌・小説をはじめとした書籍、TV アニメ、スマートフォン向けゲーム、コンシューマーゲーム、トレーディングカードゲーム、また、実際にμ'sを演じるキャストによるライブイベントやラジオ、ニコ生を行なうなど、様々なメディアを巻き込んだ展開を行っています。

2013年1月～3月にTVアニメ1期、2014年4月～6月にTVアニメ2期をそれぞれ放送し、2015年6月13日より公開された、完全新作劇場版「ラブライブ！The

「School Idol Movie」は観客動員数 200 万人超、興行収入は 28 億円を突破する大ヒットとなりました。2016 年 3 月 31 日・4 月 1 日に東京ドームで μ 's のファイナルワンマンライブが開催されました。

▼「ラブライブ！サンシャイン!!」とは

新しい「みんなで叶える物語」をキーワードにオールメディア展開するスクールアイドルプロジェクト。

静岡県沼津市・内浦で生まれたスクールアイドルグループ「Aqours」による、アニメーションPV(DVD&BD)付音楽 CD リリースの他、イベント、雑誌、スマートフォン向けアプリなど、様々なメディアを巻き込んだ展開を行っています。

2015 年 4 月、電撃 G's マガジンを皮切りにプロジェクト始動。同年 10 月に 1st シングル「君のころは輝いてるかい？」をリリース。そして、2016 年 7 月より TV アニメが放送され、2017 年 2 月 25 日、26 日に横浜アリーナで Aqours 初のワンマンライブ『Aqours First LoveLive!～Step! ZERO to ONE～』が開催されました。2017 年 8 月 5 日からは『ラブライブ！サンシャイン!!Aqours 2nd LoveLive! HAPPY PARTY TRAIN TOUR』が開催され、9 月 29 日、30 日にメットライフドーム（旧：西武プリンスドーム）にてツアーファイナル公演が行われました。2017 年 10 月より TV アニメ 2 期が放送されました。11 月 17 日、18 日には東京ドームにて『ラブライブ！サンシャイン!!Aqours 4th LoveLive! ～Sailing to the Sunshine～』が開催され、2019 年 1 月 4 日より完全新作劇場版が公開されました。

(ラブライブ！シリーズ公式ホームページ: <http://www.lovelive-anime.jp/>)

- タイトル：ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル
- プラットフォーム：ブシモ
- 開発：KLab 株式会社
- 対応 OS：iOS8.0 以降、Android4.0 以降（一部機種を除く）
- ジャンル：リズムアクション&アドベンチャー
- プレイ料金：アイテム課金制

【ダウンロード URL】iOS：<https://itunes.apple.com/jp/app/id626776655>
Android：<https://play.google.com/store/apps/details?id=klb.android.lovelive>

【スクフェス関連公式ページ】

- スクフェスポータルサイト：<https://lovelive.bushimo.jp/>
- スクフェス公式ページ：<https://lovelive-sif.bushimo.jp/>

【スクフェス公式 twitter】 @lovelive_SIF

■著作権表記：©2013 プロジェクトラブライブ！ ©2017 プロジェクトラブライブ！サンシャイン!! ©KLabGames ©bushiroad All Rights Reserved.

※ご紹介いただく際は、権利表記として上記の記入をお願いします。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ブシロード

〒164-0011 東京都中野区中央 1-38-1 住友中野坂上ビル 2 階

TEL：03-5348-0852 FAX：03-5348-0854 URL：<http://bushiroad.com/>

広報担当：中尾、小松