



***BUSHIROAD***

**2024年6月期  
第1四半期決算説明資料**

**株式会社ブシロード**

**証券コード：7803**

**2023年11月14日**

# 目次

- **2024年6月期 第1四半期 決算概要**
  - 要約損益計算書・ユニット別ハイライト
  - 連結業績推移
  - セグメント別／ユニット別業績推移
  
- **2024年6月期 連結業績予想の進捗**
  
- **Appendix**

# 2024年6月期 第1四半期 決算概要

当四半期 (単位：百万円)	FY24 1Q (①)	FY23 1Q (②)	前期比 ①-②
売上高	11,584	12,340	▲755
売上総利益	4,108	4,086	+22
販売管理費	3,487	3,219	+268
<small>広告宣伝費     +販売促進費</small>	1,154	1,247	▲93
<small>研究開発費</small>	348	189	+159
営業利益	621	867	▲245
営業利益率	5.3 %	7.0 %	▲1.6 Pt
経常利益	770	1,186	▲416
経常利益率	6.6 %	9.6 %	▲3.0 Pt
<small>親会社株主に帰属する 四半期純利益</small>	299	643	▲343



## 2024年6月期 第1四半期 概況

- ・観客動員数の回復傾向が続き**ライブエンタメユニット・スポーツユニットが順調に推移**。  
一方で、**デジタルコンテンツユニットは低調**。先行する研究開発費も利益の押し下げ要因に。
- ・グループ全体では、売上・利益ともに前年同期比で下回るものの、**各利益項目は見込みよりもやや高い水準で着地**。
- ・営業外収益に為替相場の変動による**為替差益100百万円**を計上。

## 第1四半期実績

## 第2四半期以降の展開

### TCG ユニット

- ・各TCGブランドともに**堅調**
- ・英語版「Shadowverse: Evolve」発売開始
- ・オリジナルIP創出を目的に(株)ブシロードワークスを設立

- ・「カードファイト!! ヴァンガード」アニメ新シリーズを展開  
2023年12月12日開催の制作発表会にて詳細を発表
- ・2024年1月6日開催の新春大発表会にて新作TCGを発表

### デジタルコンテンツ ユニット

- ・モバイルゲームは厳しい環境が続き**低調**
- ・東京ゲームショウにてブシロードゲームズの展開をアピール
- ・バンドリ!のアニメ「BanG Dream! It's MyGO!!!!!!」が話題

- ・新春大発表会にて今後のパイプラインを発表
- ・モバイルゲームは運営費を見直し、タイトルごとに収益性を注視
- ・2023年10月に新作のコンソールゲーム2作品  
「リアセカイ」「GINKA」をリリース

### ライブエンタメ ユニット

- ・音楽ライブの観客動員数の回復傾向が続き**順調**

- ・バンドリ!の新バンド「MyGO!!!!!!」と「Ave Mujica」を軸に  
新規ファンの獲得を目指す

### MD ユニット

- ・バンドリ! 関連グッズや一般MDの売上を中心に**堅調**
- ・デフォルメフィギュアの新ブランド「PalVerse」販売開始

- ・海外売上の拡大に向けた商品開発を強化

### アド ユニット

- ・イベント運営・制作等の代理店事業が貢献し**堅調**

- ・引き続きグループ事業全体の規模拡大に貢献

### スポーツ ユニット

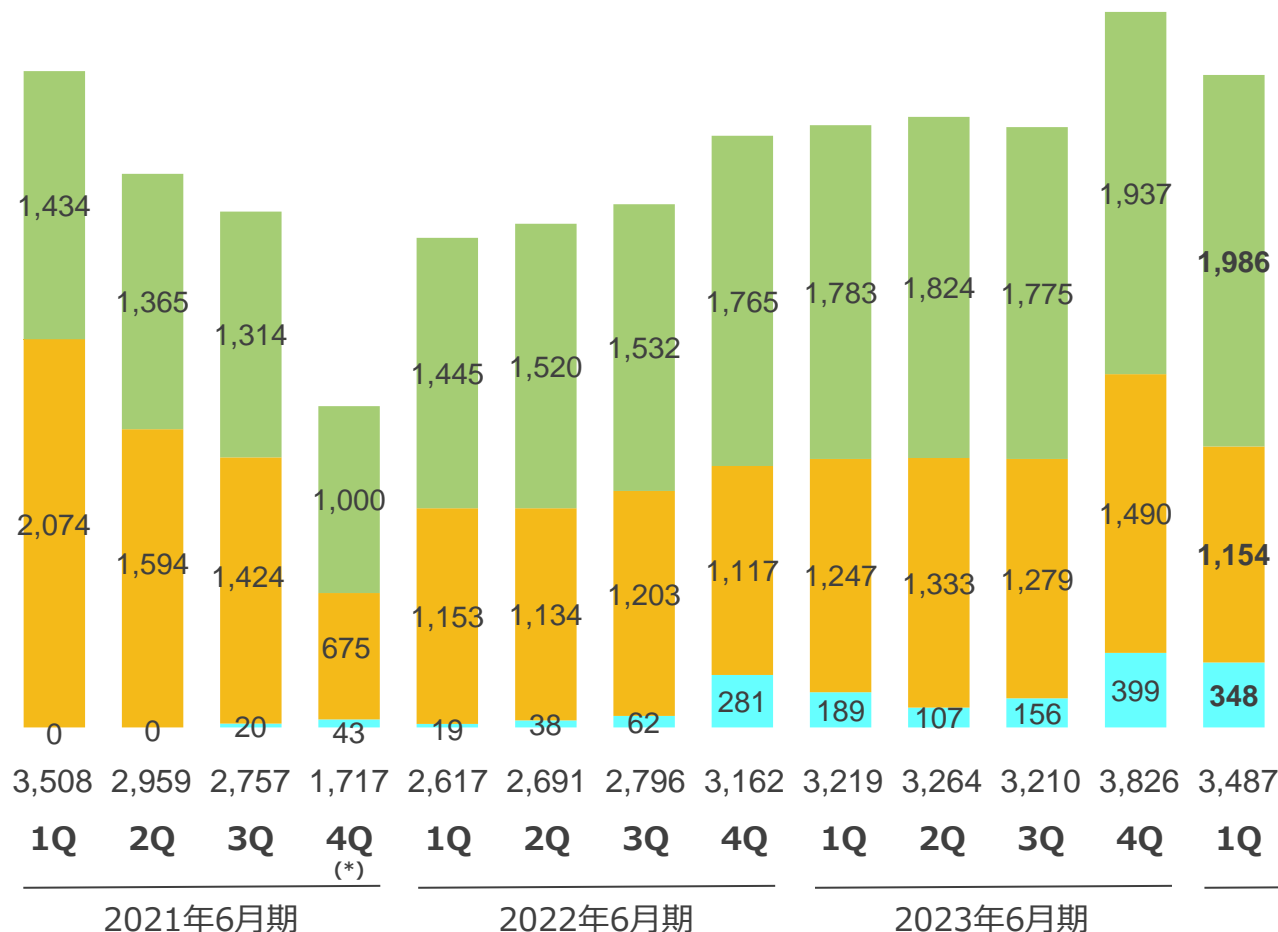
- ・プロレス興行の観客動員数の回復傾向が続き**順調**
- ・健康食品「Roseliaプロテインバー」販売開始
- ・フィットネスクラブ事業からの撤退により収益性が改善

- ・新日本プロレス、「イッテンヨン」に向けて興行や宣伝を展開
- ・スターダム、運営体制の改善・海外ファンの獲得を強化

# 四半期 連結業績推移 - 販売管理費

(百万円)

- その他の販売管理費
- 広告宣伝費+販売促進費
- 研究開発費



<b>販売管理費</b>	<b>3,487</b> 百万円	YoY +268 百万円
<b>広告宣伝費 + 販売促進費</b>	<b>1,154</b> 百万円	YoY ▲93 百万円
<b>研究開発費</b>	<b>348</b> 百万円	YoY +159 百万円

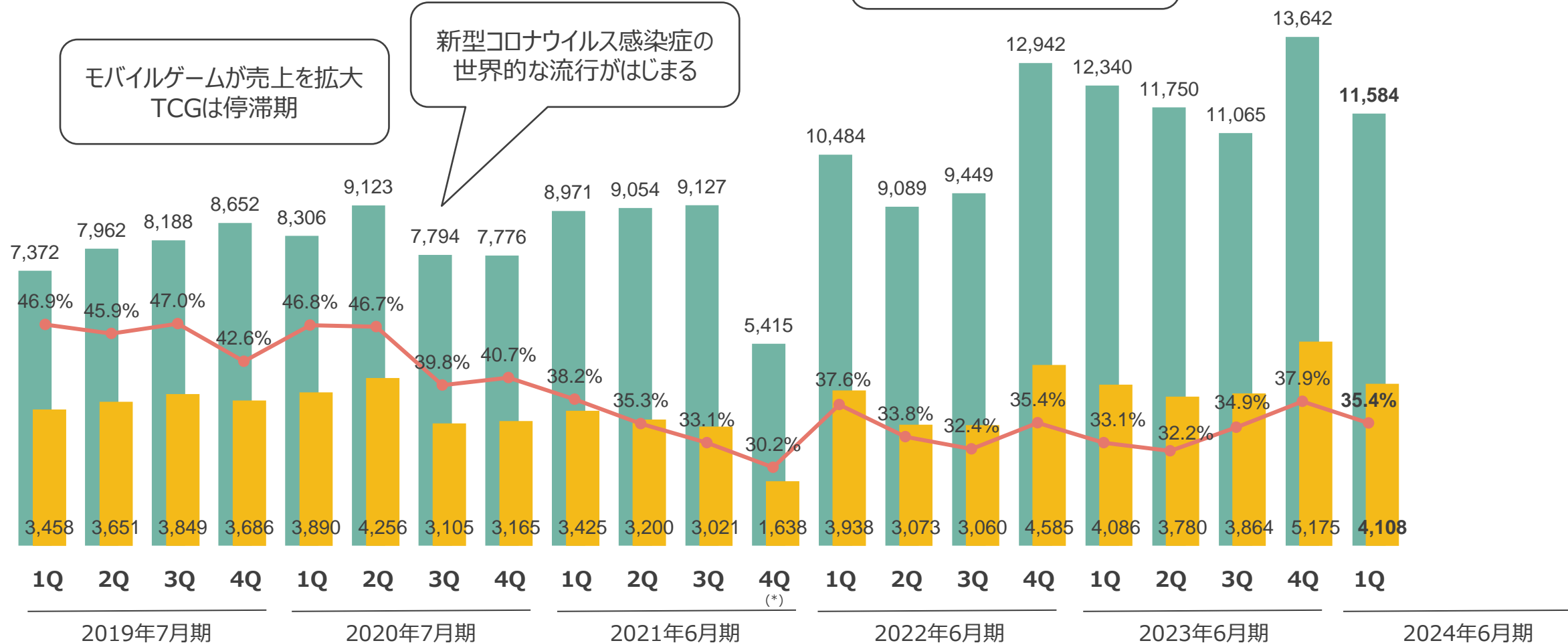
- ・アニメ「BanG Dream! It's MyGO!!!!」の放送に伴う宣伝活動に、広告宣伝費・販売促進費を注力。
- ・デジタルコンテンツユニットの開発案件の増加により研究開発費が前年同期比で増加。
- ・ブシロードグループのIPを紹介する国際展示会「2023 BUSHIROAD EXPO ASIA」等、国内外でリアルイベントを開催したことにより、業務委託費等が前年同期比で増加。

\* 2021年6月期は11カ月の変則決算のため、第4四半期は2ヶ月となっております。

# 四半期 連結業績推移 - 売上高・売上総利益・粗利率

(百万円)

- 売上高
- 売上総利益
- 粗利率



モバイルゲームが売上を拡大  
TCGは停滞期

新型コロナウイルス感染症の  
世界的な流行がはじまる

国内外でTCG市場が急成長  
モバイルゲームは苦戦

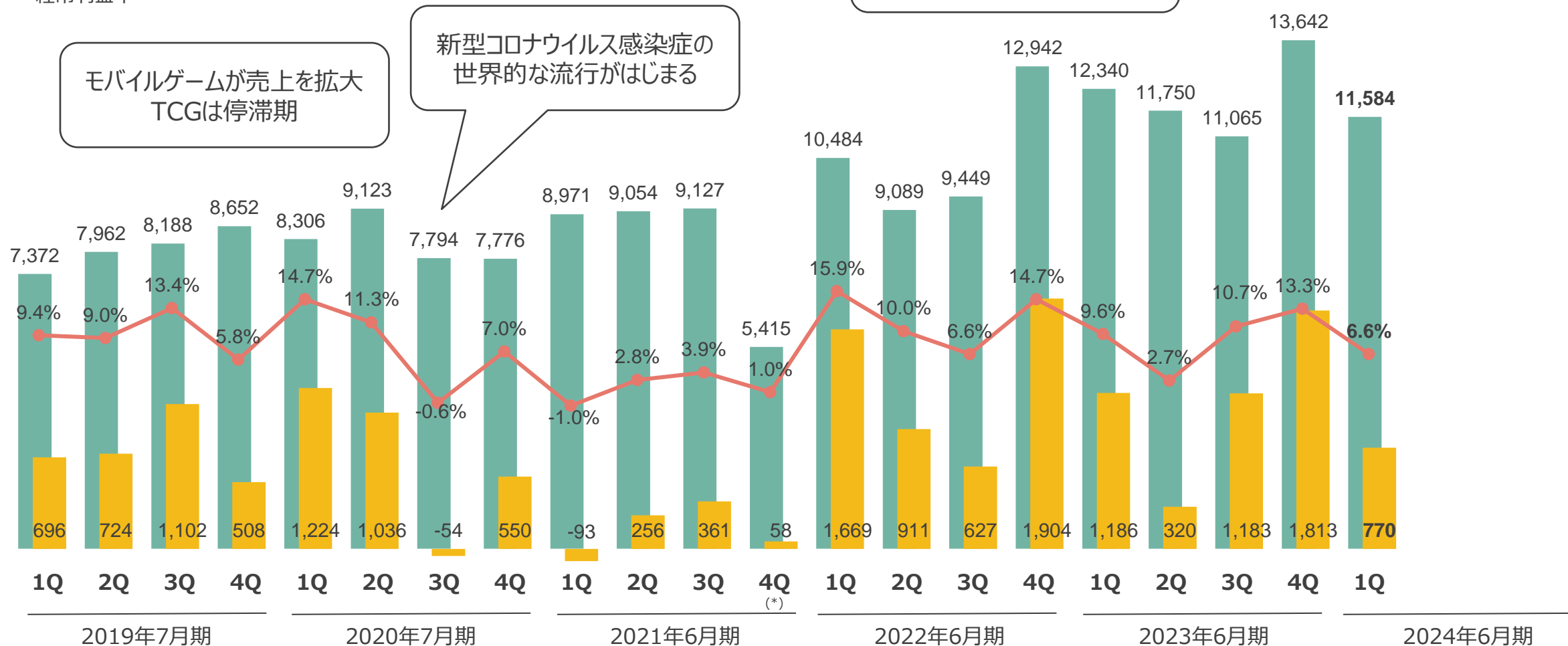
新型コロナウイルス感染症が  
5類感染症に移行

\* 2021年6月期は11カ月の変則決算のため、第4四半期は2ヶ月となっております。

# 四半期 連結業績推移 - 売上高・経常利益・経常利益率

(百万円)

- 売上高
- 経常利益
- 経常利益率



モバイルゲームが売上を拡大  
TCGは停滞期

新型コロナウイルス感染症の  
世界的な流行がはじまる

国内外でTCG市場が急成長  
モバイルゲームは苦戦

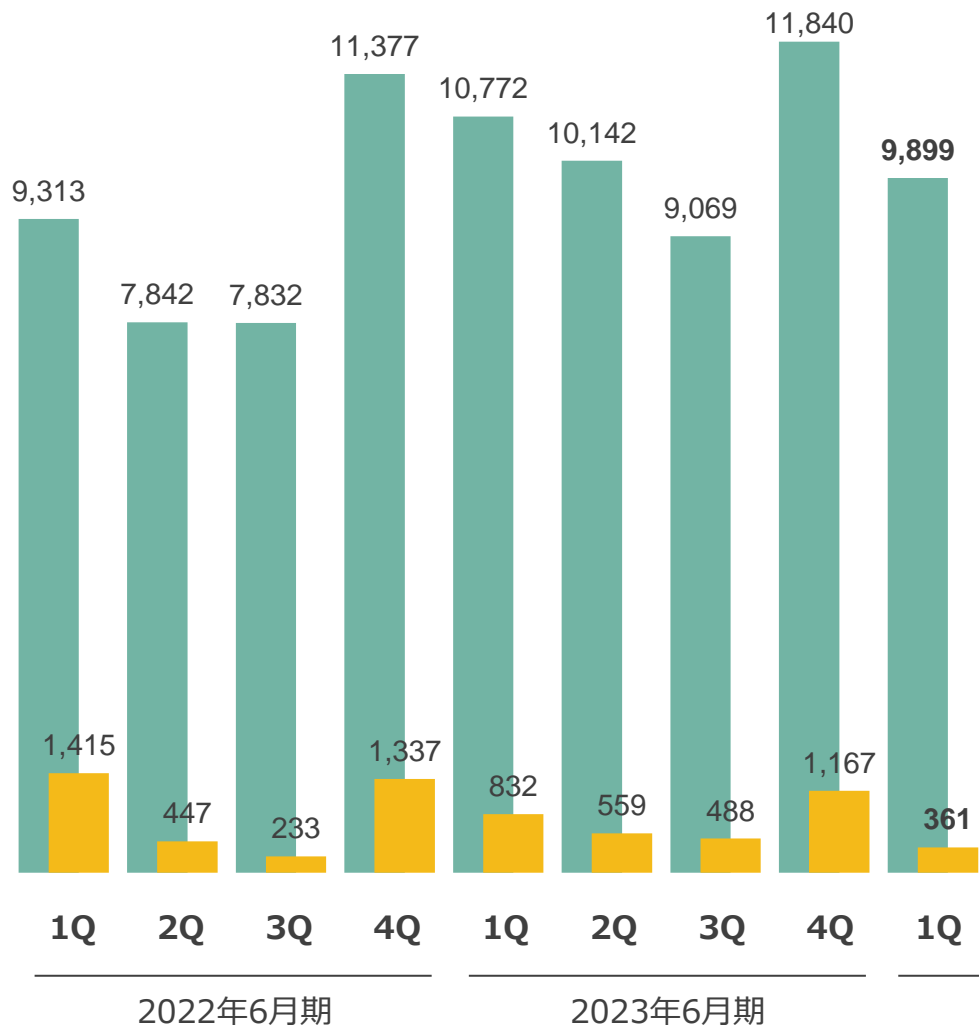
新型コロナウイルス感染症が  
5類感染症に移行

\* 2021年6月期は11カ月の変則決算のため、第4四半期は2ヶ月となっております。



(百万円)

■ 売上高  
■ 営業利益



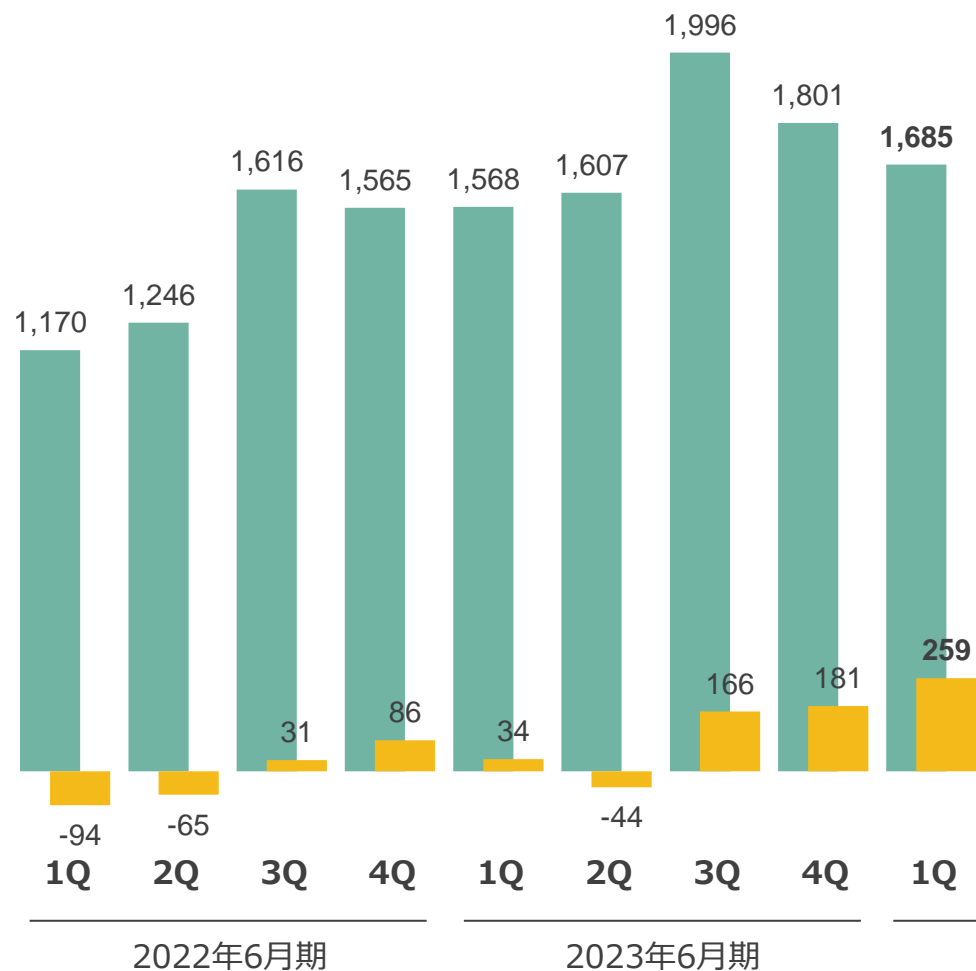
## エンターテインメント事業 2024年6月期 第1四半期

売上高	<b>9,899</b>	百万円	YoY ▲872 百万円
営業利益	<b>361</b>	百万円	YoY ▲470 百万円

ライブエンタメユニットが順調。  
TCGユニット、MDユニット、アドユニットはそれぞれ堅調に推移したものの、デジタルコンテンツユニットの低調が売上・利益をとともに押し下げる要因となり、事業全体としては前年同期比で減収減益。

(百万円)

■ 売上高  
■ 営業利益



## スポーツ事業

### 2024年6月期 第1四半期

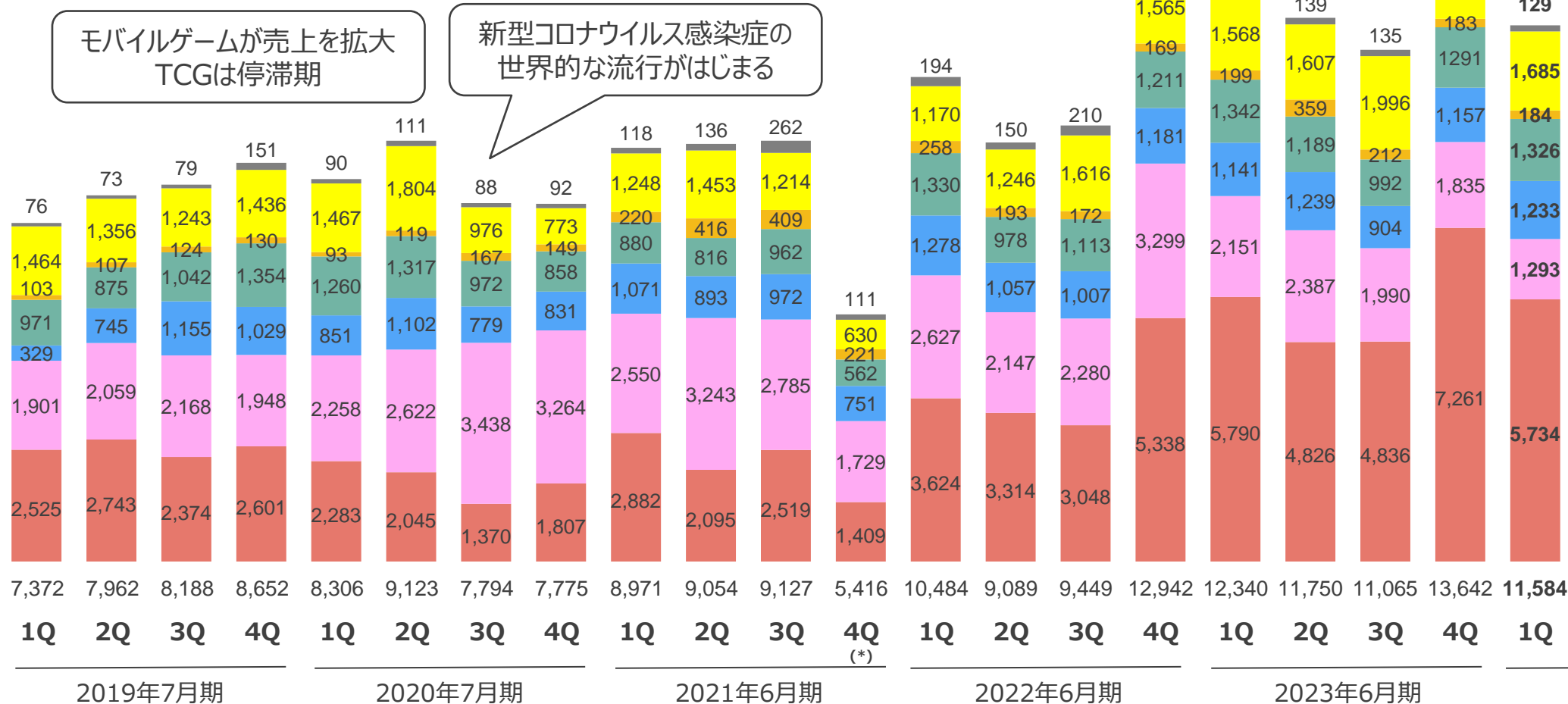
売上高	<b>1,685</b> 百万円	YoY +117 百万円
営業利益	<b>259</b> 百万円	YoY +224 百万円

フィットネスクラブ事業からの撤退により当該事業についての売上が減少したものの、収益性が改善。

また、プロレス興行の観客動員数の回復傾向が続いていることから、前年同期比で増収増益。

# 四半期 ユニット別売上高推移

- (百万円)
- その他
  - スポーツユニット
  - アドユニット
  - MDユニット
  - ライブエンタメユニット
  - デジタルコンテンツユニット
  - TCGユニット



モバイルゲームが売上を拡大  
TCGは停滞期

新型コロナウイルス感染症の  
世界的な流行がはじまる

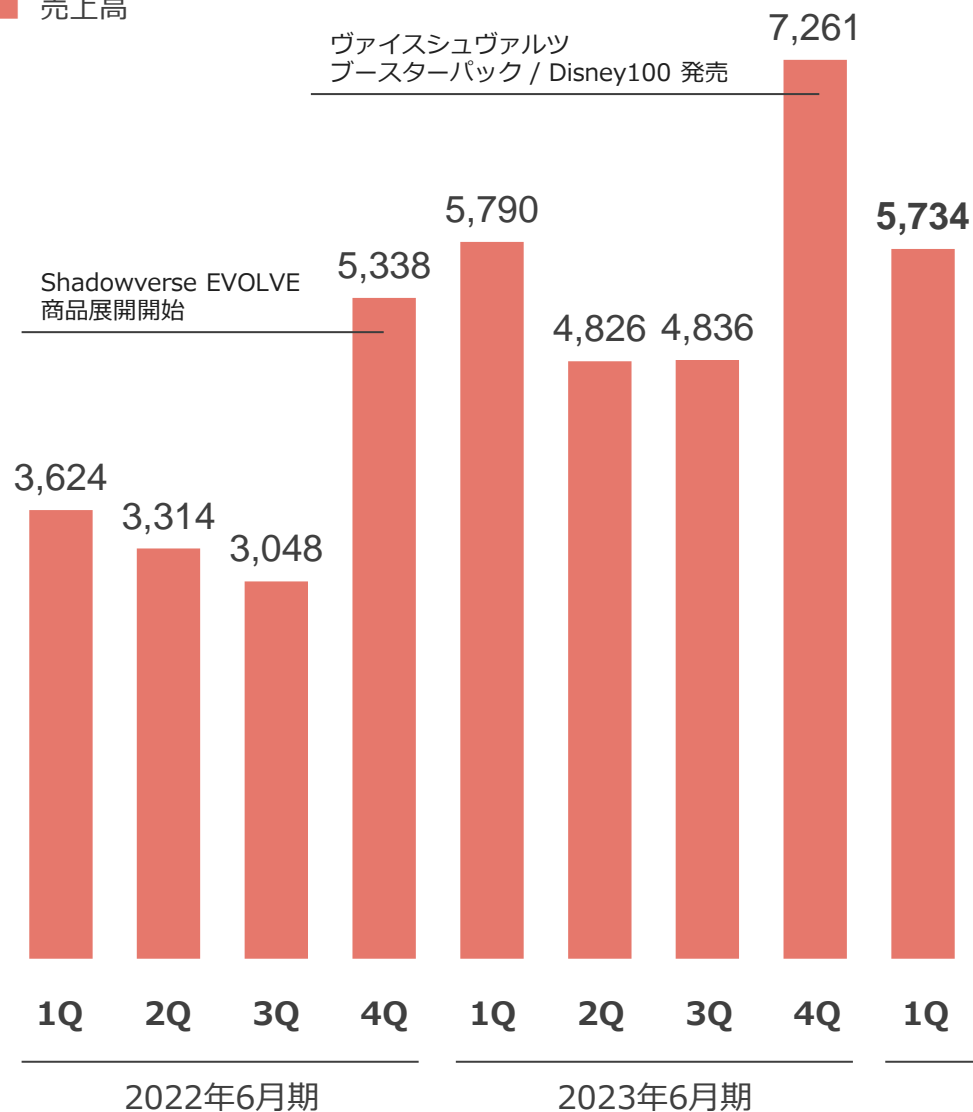
国内外でTCG市場が急成長  
モバイルゲームは苦戦

新型コロナウイルス感染症が  
5類感染症に移行

\* 2021年6月期は11カ月の変則決算のため、第4四半期は2ヶ月となっております。

(百万円)

■ 売上高



売上高

5,734 百万円 YoY ▲56 百万円

各TCGブランドともに堅調に推移。

ヴァイスシュヴァルツ「電撃文庫」が非常に好評。  
TVアニメ放送にあわせて「MyGO!!!!!!」のカード商品を発売。

英語版「Shadowverse: Evolve」発売開始。



2023年9月1日発売  
電撃文庫  
(ヴァイスシュヴァルツ)



2023年9月29日発売  
BanG Dream! [MyGO!!!!!!]  
(ヴァイスシュヴァルツ)



## ヴァイスシュヴァルツ

今後も大人気作品のカード商品の発売を続々と予定しております。



2023年10月20日発売  
灼眼のシャナ



2023年10月27日発売  
ラブライブ！スクールアイドル  
フェスティバル2 MIRACLE LIVE!



2023年12月22日発売  
葬送のフリーレン



2023年12月22日発売  
プロジェクトセカイ カラフルステージ！  
feat. 初音ミク Vol.2



## ヴァイスシュヴァルツブラウ

商品の発売に合わせて各地で遊び方教室を開催するなど、  
初心者の方がTCGに触れやすい環境づくりを進めております。



2023年10月6日発売  
ヒプノシスマイク -Division Rap Battle-



2023年11月3日発売  
ブルーロック



## Reバース for you

2023年放送の人気アニメをスピード感を持って商品化し、  
発売しております。



2023年10月13日発売  
この素晴らしい世界に爆焔を！



2023年11月17日発売  
TVアニメ  
「アイドルマスター シンデレラガールズ U149」



## カードファイト!! ヴァンガード

2023年10月にTVアニメ現行シリーズの最終回を迎えた「カードファイト!! ヴァンガード」では、早くも**2024年1月より新シリーズの放送が決定**いたしました。

2023年12月12日開催の「カードファイト!! ヴァンガード Divinez 制作発表会」にて新シリーズの詳細の発表を予定しております。

カード商品の展開だけでなく、様々なメディアミックスの実施によって、ファンの皆さまや新しいお客様がIPに触れていただける機会を増やすよう努めてまいります。

2024年1月アニメ放送スタート!

### 制作発表会

production presentation

12月12日(火)13時~

## ヴァンガードチャンネル

《《Vanguard Channel》》

にて生配信!

アニメ新シリーズの情報やカード情報など  
ヴァンガードの最新情報をお届け!



## Shadowverse EVOLVE

日本語版と英語版の両方で競技性の高い大会イベントを開催し、「Shadowverse」のブランドイメージを活かした**ロイヤリティの高いユーザー体験**を継続的に提供いたします。

日本語版の「Japan Championship」、英語版の「World Invitational 2023」といった、2023年度の王者を決める大型大会を各言語版で実施いたします。

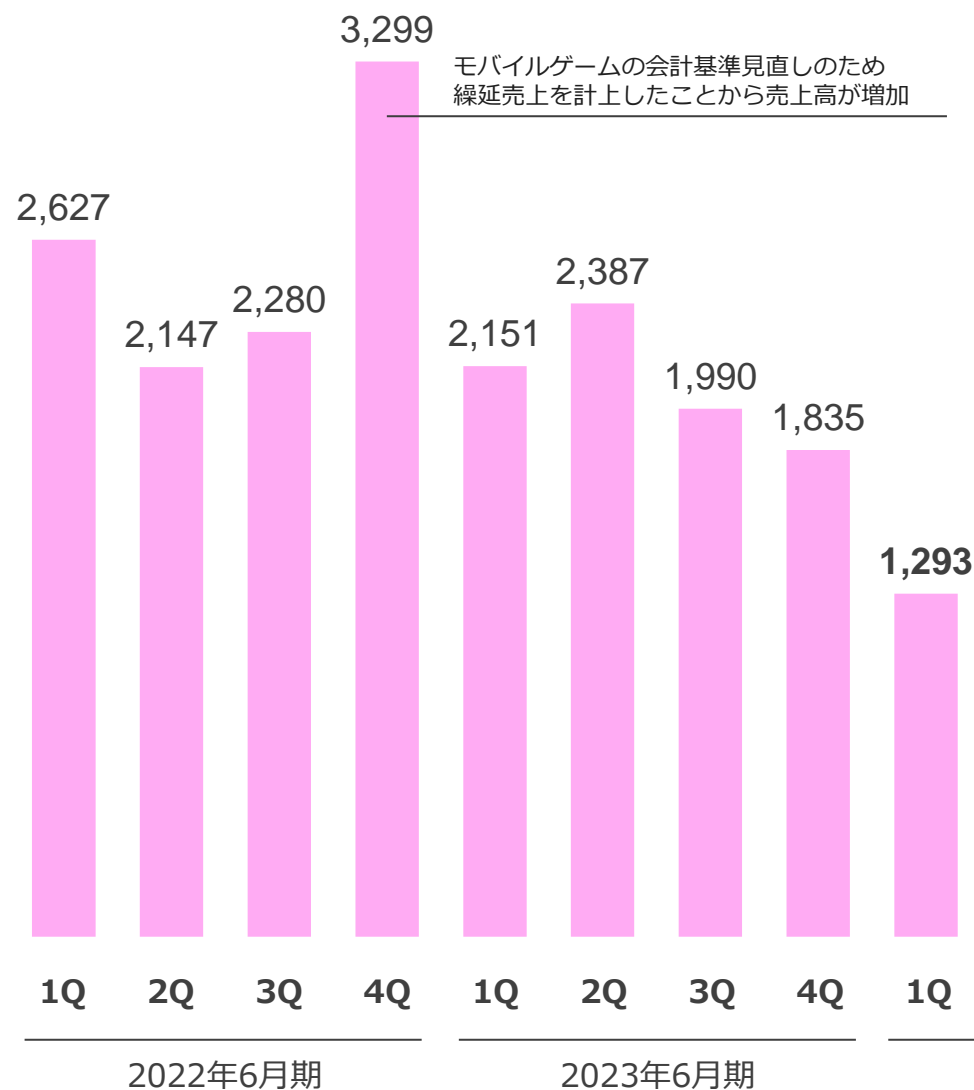
### Japan Championshipへの道のり

<b>Grand Prix</b> 2023年度シーズンは全4回開催 各大会の上位者が「Japan Championship」参加権利を獲得!	<b>Japan Championship</b> 店舗予選 各地域の店舗で開催 成績上位者がエリア予選に進出!	<b>Japan Championship</b> エリア予選 各地域で開催 成績上位者が「Japan Championship」参加権利を獲得!	<b>Japan Championship</b> 2024年開催! 各大会を勝ち上がったプレイヤーによる 2023年度王者を決める戦い!
<b>Grand Championship</b> 上位2チーム6名が 「Japan Championship」参加権利を獲得!	<b>オープン&amp;マスターズ</b> 各地域の優勝者が 「Japan Championship」参加権利を獲得!		

© Cygames, Inc.

(百万円)

■ 売上高



売上高 **1,293** 百万円 YoY ▲857 百万円

モバイルゲームは厳しい環境が続き低調に推移。

東京ゲームショウにてブシロードゲームズから  
今後発売予定のデジタルゲームの詳細や展望をアピール。

バンドリ！のアニメ「BanG Dream! It's MyGO!!!!!!」が話題に。





## 東京ゲームショウ2023に出展 ゲームの試遊会実施でブシロードゲームズの展開アピール

2023年9月21日から9月24日に幕張メッセにて開催された「東京ゲームショウ2023」に出展いたしました。

ブシロードブースでは、「GINKA」の展示や「リアセカイ」「マクロス -Shooting Insight-」等のコンソールゲームの試遊会を実施。連日多くのお客様にご来場いただき、「ブシロードゲームズ」ブランドの認知の拡大を図りました。

また、ブース内ではTCGの展示やデフォルメフィギュアの新ブランド「PalVerse」の新商品の実物展示、イベントステージではTCGやデジタルゲームの戦略発表会やバンドリ！の新バンド「MyGO!!!!」のライブステージを行うなど、幅広いブシロードのエンターテイメントに触れていただく機会となりました。







## モバイルゲーム 「バンドリ！ ガールズバンドパーティ！」

バンドリ！ ガールズバンドパーティ！では、アニメ「BanG Dream! It's MyGO!!!!!」でMyGO!!!!!!やバンドリ！プロジェクトを知っていただいたお客様への訴求として、**MyGO!!!!!!の楽曲・キャラクターの実装**をスタートいたしました。



## モバイルゲーム D4DJ Groovy Mix 3周年



2023年10月25日に「D4DJ Groovy Mix」が**3周年**を迎えます。

3周年を記念して特別なオーディションガチャや楽曲の新規実装、特別番組の配信にを実施します。

## モバイルゲーム 少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE- 5周年



2023年10月21日に「少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE-」が**5周年**を迎えます。

5周年を記念してゲーム内アイテムのプレゼントキャンペーンや特別番組の配信を実施します。



## ブシロードゲームズより完全新作コンソールゲーム 2作品 発売

2023年10月にブシロードゲームズより完全新作コンソールゲーム 2作品を発売いたしました。お客様に楽しんでいただけるようゲーム開発やプロモーションを行ってまいりますとともに、コンソールゲームを用いたIP創出に向けて、ノウハウを蓄積させてまいります。



2023年10月12日発売  
「リアセカイ」  
アクションRPG



2023年10月26日発売  
「GINKA」  
ビジュアルノベル

Steamのユーザーレビューにて「非常に好評」を獲得しております。英語・簡体字字幕を同時実装しており、特に中国での販売が好調です。

※2023年11月14日現在

## 今後発売のコンソールゲーム



2024年1月25日発売予定  
「マクロス -Shooting Insight-」  
マクロスシリーズ原作  
新感覚スクロールシューティングゲーム



2024年発売予定  
「少女☆歌劇 レヴュースタアライト  
舞台奏像劇 遙かなるエルドラド」  
少女☆歌劇レヴュースタアライト原作  
ビジュアルノベル

コンソール

FY24 1Q 発売

発売タイトルなし

FY24 2Q 発売

リアセカイ

2023年10月12日発売

GINKA

2023年10月26日発売

FY24 3Q以降 発売予定

マクロス  
-Shooting Insight-

2024年1月25日発売予定

ゴブリンスレイヤー -ANOTHER  
ADVENTURER- NIGHTMARE FEAST

2024年2月29日発売予定

Gift

2024年発売予定

少女☆歌劇 レヴュースタァライト  
舞台奏像劇 遥かなるエルドラド

2024年発売予定

無職転生 ~異世界行ったら本気だす~  
Quest of Memories

発売日未定

※2023年11月14日時点で発表済みのタイトルのみ記載しております。

モバイル

運用中

バンドリ！  
ガールズバンドパーティ！

2017年3月16日リリース

ラブライブ！スクールアイドル  
フェスティバル2 MIRACLE LIVE!

2023年4月15日リリース

D4DJ Groovy Mix

2020年10月25日リリース

少女☆歌劇 レヴュースタァライト  
-Re LIVE-

Android版: 2018年10月21日・iOS版: 2018年10月28日リリース

戦姫絶唱シンフォギアXD  
UNLIMITED

2017年6月26日リリース

新テニスの王子様 RisingBeat

2017年11月28日リリース

新日本プロレス  
STRONG SPIRITS

2022年2月28日リリース

クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ  
炎のカスカベランナー!!

2014年4月25日リリース

クレヨンしんちゃん ちょ～嵐を呼ぶ  
炎のカスカベランナー!! Z

2020年3月26日リリース

開発中

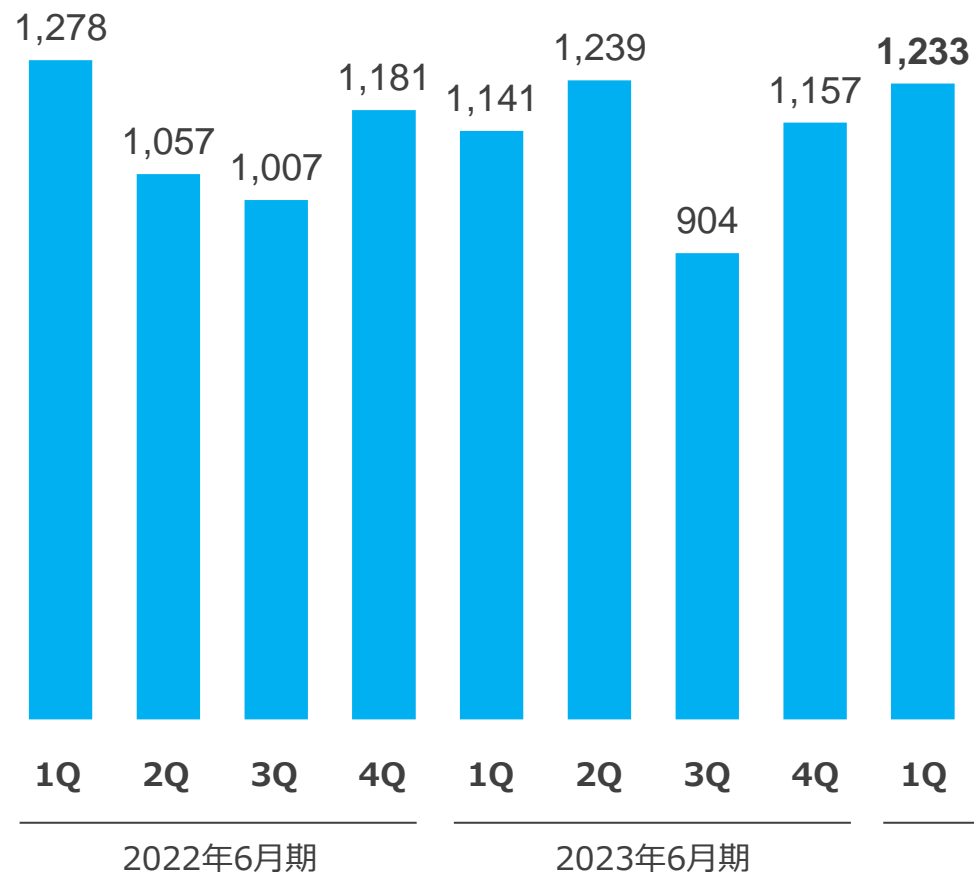
アルゴナビス  
-キミが見たステージへ-

2023年リリース予定

※2023年11月14日時点で発表済みのタイトルのみ記載しております。

(百万円)

■ 売上高



**売上高**      **1,233** 百万円    YoY +92 百万円

バンドリ!、D4DJ、from ARGONAVISなど  
音楽ライブを多数開催。

音楽ライブの観客動員数は穏やかな回復傾向が続き  
順調に推移。



## 2023年11月2日～5日 東京ガーデンシアターにて「ライブ4DAYS」を開催！



2023年11月2日にヴァイスシュヴァルツ15周年を記念して、ヴァイスシュヴァルツにゆかりのあるアーティストが出演する「ヴァイスシュヴァルツ15周年記念ライブ」を開催いたしました。

世代を超えて集結した参戦タイトルやヴァイスシュヴァルツの歴史を改めて知っていただく機会となりました。



DAY1 :  
Poppin'Party  
「Welcome to Poppin'Land」



MyGO!!!!!  
ちいさな一瞬

DAY2 :  
MyGO!!!!!  
「ちいさな一瞬」



**BanG Dream!**  
**12th☆LIVE** バンドリ★

2023年11月3日～5日に  
「BanG Dream! 12th☆LIVE」を開催いたしました。

1日目は「Poppin'Party」、2日目は「MyGO!!!!!!」、3日目は「RAISE A SUILEN」と各日異なるバンドによる**単独ライブ**を行い、バンドリ!の幅広い音楽を味わっていただけるライブとなりました。

REVEAL  
RAISE A SUILEN

DAY3 :  
RAISE A SUILEN  
「REVEAL」





## MyGO!!!!!! 1st Album 「迷跡波」 リリース

メイセキハ

2023年11月1日にバンドリ!の新バンド「MyGO!!!!!!」初のFull Album CDを発売いたしました。

2022年7月の始動以来、MyGO!!!!!!の歴史を刻んできた楽曲に加え、アニメの挿入歌や、Mr.FanTastiC提供の楽曲「歌いましょう鳴らしましょう」を含む全13曲を収録。国内外で大変好評をいただいております。



## 2024年1月 Ave Mujica 1st LIVE 「Perdere Omnia」 開催



2024年1月27日にバンドリ!の新バンド「Ave Mujica」の1st LIVEを開催いたします。

Ave Mujica は、現在鋭意制作中のTVアニメ新シリーズ「BanG Dream! Ave Mujica」のメインを務めます。今後のAve Mujicaの活躍にご注目ください。

## 少女☆歌劇 レヴュースタアライト 朗読劇 少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE- Reading Theatre 第四弾 遙かなるエルドラド

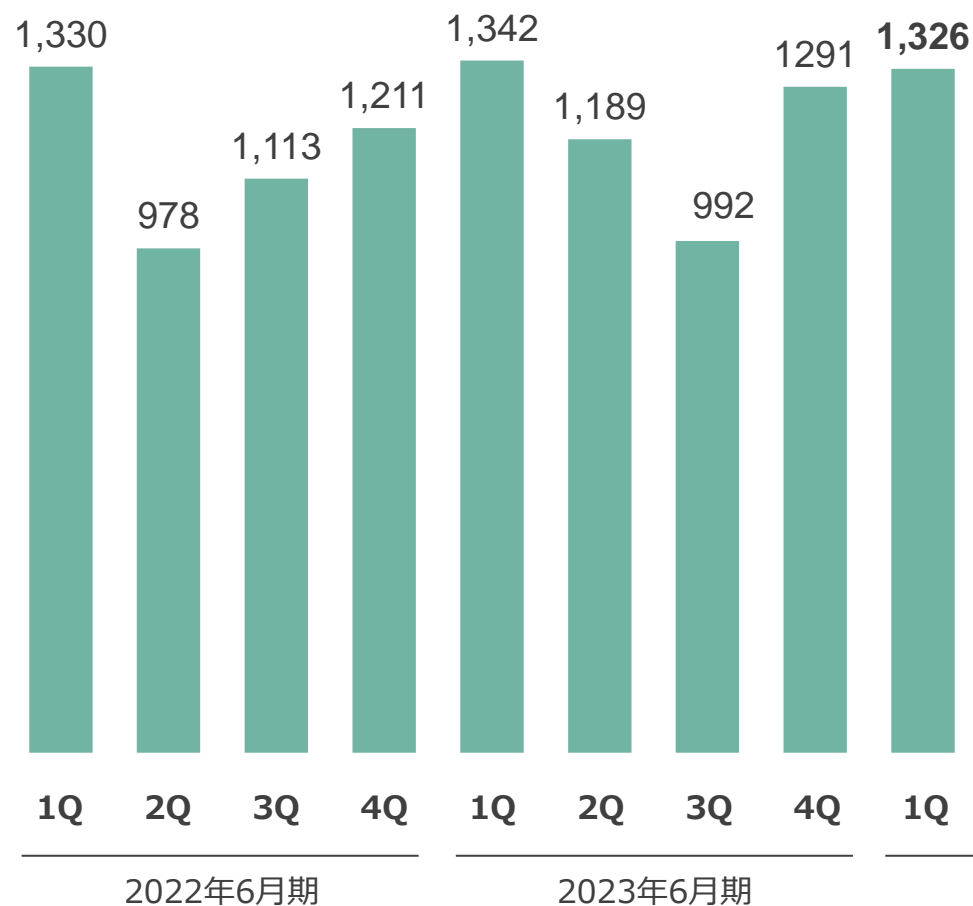


2023年12月16日・17日に朗読劇「少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE- Reading Theatre 第四弾 遙かなるエルドラド」を上演いたします。

宝塚歌劇団男役スター出身 飛龍つかさ氏の出演も決定し、2024年発売予定のコンソールゲームと相乗的に盛り上げてまいります。

(百万円)

■ 売上高



売上高 **1,326** 百万円 YoY ▲15 百万円

円安や輸送費・材料費の高騰による影響は継続しているものの、ライブグッズの販売や催事の開催など、「バンドリ！」関連の売上を中心に堅調に推移。

「PalVerse」は2商品を発売し、高品質なデザインがしっかりと評価され、堅調な結果に。

ボードゲームブランド「TERIYAKI GAMES」より発売の新商品が大きく話題に。ボードゲームからのIP創出の可能性を示す。



2023年9月26日発売  
PalVerse  
ラブライブ! スーパースター!!



2023年7月14日発売  
ボードゲーム  
正気の沙汰じゃない犯行予告

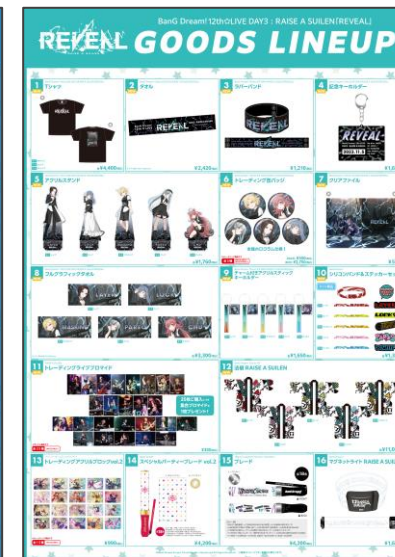


2023年7月14日発売  
ボードゲーム  
NISAが学べる投資ゲーム

## BanG Dream! 12th☆LIVE ライブグッズを多数展開

2023年11月3日～5日に開催した「BanG Dream! 12th☆LIVE」で、ライブグッズを多数展開し、イベントを彩りました。

会場での物販に加え、ブシロードオンラインストアを活用したグッズ通販や、事前に注文して当日会場で商品を受け取れる「現地受取サービス」を実施するなど、より多くのお客様に快適にグッズを手にとっていただける環境を整えることで拡販に繋げております。



2023年8月に発売を開始した、デフォルメフィギュアの新ブランド「PalVerse」「PalVerse Palé。」が好評をいただいております。

2024年には、国内外で大人気のIPの商品展開が**現時点で5タイトル決定**しており、今後も**中価格帯で高品質なフィギュア**を続々とお届けしてまいります。



2024年1月26日発売  
PalVerse 進撃の巨人  
【価格】【PACK】1,100円(税込)【BOX】6,600円(税込)  
【本体サイズ】約90mm

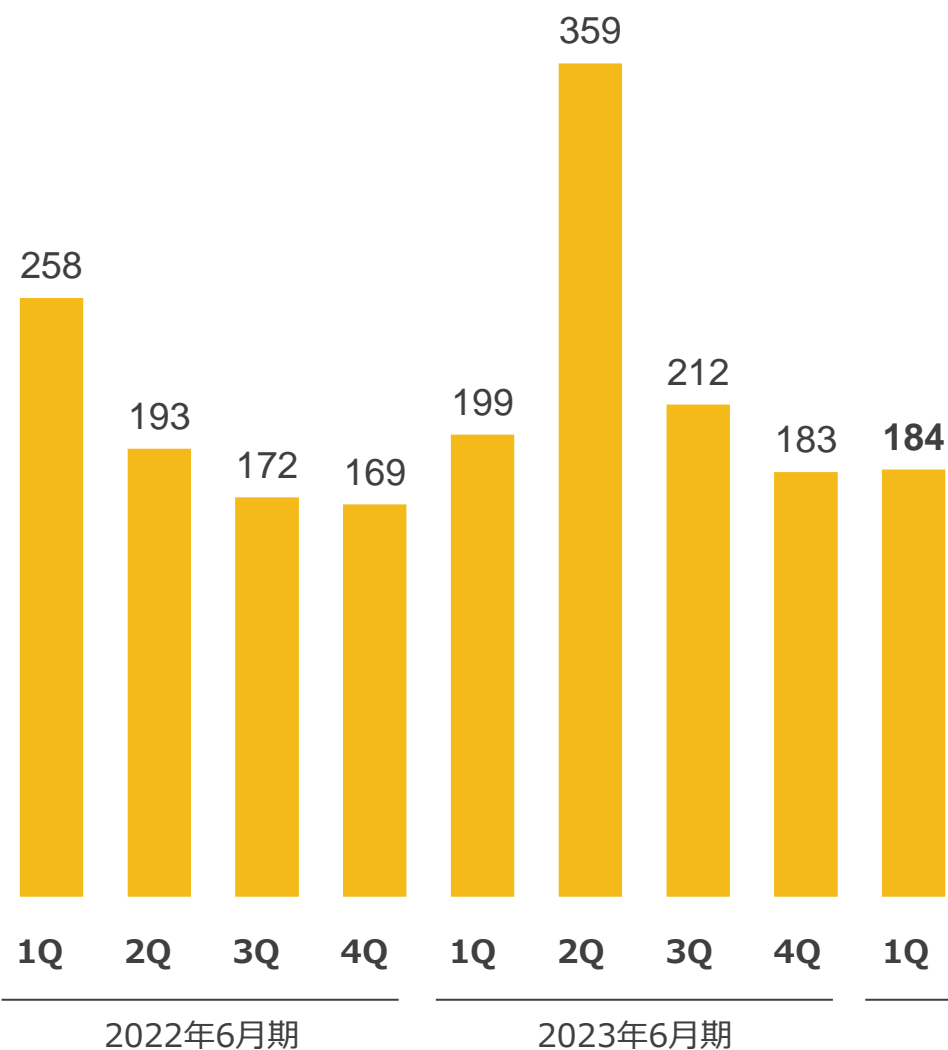


2024年1月26日発売  
PalVerse Palé. Re:ゼロから始める異世界生活 レム  
【価格】3,850円(税込)  
【本体サイズ】約120mm



(百万円)

■ 売上高



売上高

**184** 百万円 YoY ▲14 百万円

イベント運営・制作等の代理店事業が貢献し堅調に推移。

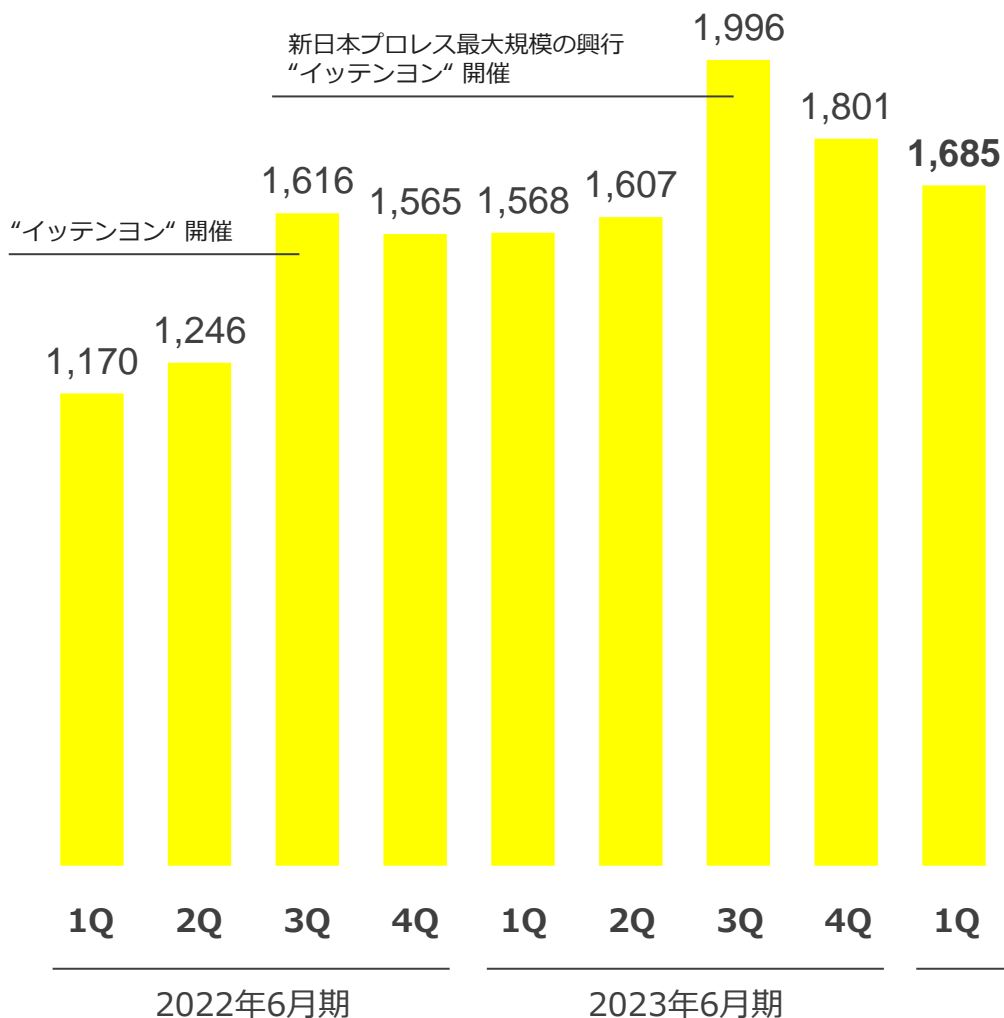
イベント運営・制作やアニメ委員会への出資等を通じてグループ事業全体の規模拡大に引き続き貢献。



「Identity V 第五人格」  
5周年イベントを制作

(百万円)

■ 売上高



**売上高**      **1,685** 百万円    YoY +117 百万円

プロレス興行の観客動員数は穏やかな回復傾向が続き、スポンサー収入も増加していることから、順調に推移。

新日本プロレス、バンドリ！、ヴァイスシュヴァルツ、ブシロードグループのIPを組み合わせ生まれた健康食品「Roseliaプロテインバー」の販売を開始。

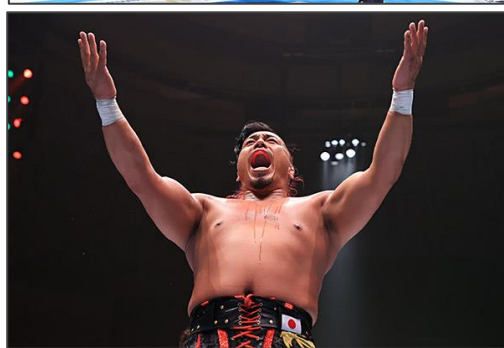
フィットネスクラブ事業からの撤退により収益性が改善。





## 新日本プロレス興行 DESTRUCTIONシリーズ開催

2023年9月8日～10月9日まで、計22大会、  
「Road to DESTRUCTION」「DESTRUCTION in KOBE」「DESTRUCTION in RYOGOKU」  
を全国18都市にて開催いたしました。



## 新日本プロレス創立50周年企画 映画「アントニオ猪木をさがして」

新日本プロレス創立50周年企画として、  
TOHOシネマズ日比谷他全国ロードショー  
にて、映画「アントニオ猪木をさがして」  
を公開いたしました。



# STARDOM

WORLD WONDER RING

## GODDESSES OF STARDOM タッグリーグ 開催

2023年10月15日から11月12日の優勝決定戦まで全国11か所を巡業し、2対2で行われる強く美しいスターダムのプロレスをお届けいたしました。



## STARDOM 今秋アジア初進出

2023年10月21日・22日にタイで開催したブシロードの国際展示会「2023 BUSHIROAD EXPO ASIA」内にて試合を実施いたしました。11月24日～26日にはシンガポールの会場で試合を実施いたします。

スターダム公式YouTubeの登録者数が100万人を突破し、ショート動画を中心に海外人気を伸ばしていきながら、海外のファンの皆さまにも生のスターダムの魅力を伝えてまいります。



# 2024年6月期 連結業績予想の進捗

## 今後の見通し

実績（第1四半期）

業績予想（通期）

	実績（第1四半期）	業績予想（通期）
売上高	11,584 百万円 進捗率 22.7%	51,000 百万円
営業利益	621 百万円 進捗率 31.0%	2,000 百万円
経常利益	770 百万円 進捗率 33.4%	2,300 百万円
親会社株主に帰属する 当期純利益	299 百万円 進捗率 24.3%	1,234 百万円

### TCGユニット

第2四半期の売上・利益は第1四半期に比べて落ち込む見込みですが、前期と同様に下期偏重となる進捗を計画しております。また、「ブシロード中期経営計画2027」内で提示いたしました新規TCGについては、開発が順調に進んでおります。

### デジタルコンテンツユニット

コンソールゲームの開発投資を続ける一方で、モバイルゲームは引き続き運営費の見直しを行い、赤字タイトルの収益化を図りますが、黒字が見込まれないタイトルは撤退を検討いたします。

### ライブエンタメユニット

バンドリ!の新バンド「MyGO!!!!!!」が好調な立ち上がりを見せており、パッケージ出荷・ライブ動員とも上昇傾向にあります。

### スポーツユニット

2024年1月4日に「ベルク Presents WRESTLE KINGDOM 18 in 東京ドーム」（イッテンヨン）を開催いたします。

また、2024年1月6日に開催する「ブシロード新春大発表会 2024」にて、新規TCGの詳細発表をはじめブシロードコンテンツ全体の下期以降の展開について発表する予定です。

# Appendix

## 自己株式取得に係る事項の決定に関するお知らせ（2023年9月26日）

### 【目的】

当社の株価水準、手元資金、経営環境等を総合的に勘案し、積極的な自己株式の取得が株主価値の向上に寄与するものと考え、自己株式の取得を実施することといたしました。

### 【概要】

取得対象株式の種類	当社普通株式
取得し得る株式の総数	180万株（上限）（発行済株式総数（自己株式を除く）に対する割合 2.53%）
株式の取得価額の総額	10億円（上限）
取得期間	2023年10月2日～2024年2月29日
取得方法	東京証券取引所における市場買付





## アジアで国際展示会 『2023 BUSHIROAD EXPO ASIA』 順次開催中！

ブシロードのエンターテインメントを、海外の皆さまに直接ご覧いただく機会として、国際展示会「2023 BUSHIROAD EXPO ASIA」を2023年3月より引き続き開催しております。

これまでに香港・台北・クアラルンプール・バンコクの4都市にて開催し、多くの現地のお客様やお取引先様にご参加いただきました。今後も様々な都市で開催してまいります。

### < 今後の開催日程 >

開催都市	開催時期
クアラルンプール	2023年9月29日～10月1日（開催終了）
バンコク	2023年10月21日・22日（開催終了）
シンガポール	2023年11月24日～11月26日
イルサン	2023年12月2日・3日

## 各コンテンツの発表会を多数開催

### 新規TCGの詳細情報の発表をはじめ 各コンテンツの今後の展開を幅広く紹介

2023年12月12日開催の「カードファイト!! ヴァンガード Divinez 制作発表会」では、2024年1月から放送を開始するアニメ新シリーズの詳細情報をはじめとするヴァンガードに関する様々な最新情報を発表いたします。

2023年12月13日開催の「ブシロードTCG戦略発表会」では、既存のTCGブランド (ヴァイスシュヴァルツ / ヴァイスシュヴァルツブラウ / Reバース for you / Shadowverse EVOLVE) の最新情報を発表いたします。

2024年1月6日にTOKYO DOME CITY HALLにて開催の「ブシロード新春大発表会2024」では、**2024年発売予定の新規TCGの詳細情報の発表**をはじめ、TCG、デジタルコンテンツ、ライブエンタメ、デフォルメフィギュア、プロレスなど、ブシロードコンテンツの今後の展開について、幅広くご紹介いたします。

**2024年のブシロードコンテンツの展開を集めた発表会になっておりますので、ぜひご注目ください！！**

12月12日(火)



制作発表会

12月13日(水)

ブシロードTCG戦略発表会

TCG STRATEGY PRESENTATION






©BUSHI ©VGD CD ©CLAMP・ST © Cygames, Inc.



**入場無料**

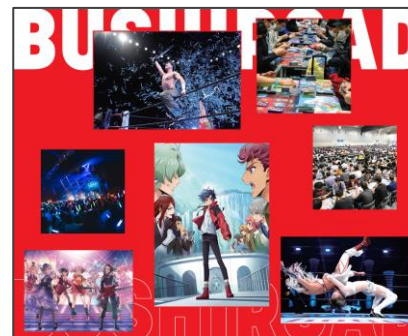
開催日 2024年**1月6日(土)**

会場 TOKYO DOME CITY HALL

最速先行 11月8日(水)10:00~11月26日(日)23:59

月刊ブシロード12月号(11月8日(水)発売)に最速先行応募シリアルを封入!

# ブシロードグループ会社案内 リニューアル



ブシロードグループ  
会社案内 2024



<https://bushiroad.co.jp/company/overview>

一般のお客様や投資家様、お取引先様にブシロードグループの商品やビジネスをより分かりやすくご理解いただけるよう、従来のブシロードグループ会社案内を刷新しリニューアルいたしました。  
**ブシロードグループの更なる海外展開を見据え、日本語と英語の2言語併記にて展開し、国内外の展示会やイベントにて配布しております。**

ブシロード企業サイトから電子版をご覧ください。ぜひご一読ください。

バーチャル リアル

バンド

むげんだい

# 夢と現実を飛び越える運命共同体「夢限大みゅーたいぷ」、始動！



## メンバー&デビュー配信スケジュール

**藤都子** 11/18(土)21:00~  
[https://www.youtube.com/@miyako\\_yumemita](https://www.youtube.com/@miyako_yumemita)



**千石ユノ** 11/18(土)21:30~  
[https://www.youtube.com/@yuno\\_yumemita](https://www.youtube.com/@yuno_yumemita)



**宮永ののか** 11/19(日)20:00~  
[https://www.youtube.com/@nonoka\\_yumemita](https://www.youtube.com/@nonoka_yumemita)



**峰月律** 11/19(日)20:30~  
[https://www.youtube.com/@ritsu\\_yumemita](https://www.youtube.com/@ritsu_yumemita)



**仲町あられ** 11/19(日)21:00~  
[https://www.youtube.com/@arale\\_yumemita](https://www.youtube.com/@arale_yumemita)



今までのバンドリ！のバンドとは異なり、「バーチャル系新バンドオーディション」での一般公募から選ばれたメンバーによる新バンドです。

2023年11月18日・19日に、各メンバーによるデビュー配信を予定しております。

夢限大みゅーたいぷ  
公式YouTube



[https://www.youtube.com/@BDP\\_yumemita](https://www.youtube.com/@BDP_yumemita)

## ブシロードグループの経営理念



**I**ntellectual **P**roperty(=知的財産)

当社では作品、キャラクター等  
幅広い意味を指しています。

## ブシロードグループの事業と部門

エンターテインメント事業					スポーツ事業
TCGユニット	デジタルコンテンツ ユニット	ライブエンタメ ユニット	MDユニット	アドユニット	スポーツユニット
海外	BIユニット	Bushiroad International Pte. Ltd. / Bushiroad USA Inc.			

※2024年6月期より「スポーツ&ヘルスケア事業」「スポーツ&ヘルスケアユニット」を「スポーツ事業」「スポーツユニット」にそれぞれ改称いたしました。

エンターテインメント事業

スポーツ事業

**TCG ユニット**  
(トレーディングカードゲーム)

ブシロード  
(TCG部門)  
ブシロードワークス

- ・カードゲーム
- ・IPの開発
- ・書籍、電子書籍

**デジタルコンテンツユニット**

ブシロード  
(デジタルコンテンツ部門)  
フロントウイングラボ

- ・モバイルゲーム
- ・コンソールゲーム

**ライブエンタメユニット**

ブシロードミュージック  
劇団飛行船  
ブシロードミュージック・パブリッシング  
アルゴナビス

- ・音楽ライブ
- ・音楽パッケージ、配信
- ・舞台、マスクプレイミュージカル
- ・音楽著作権

**MD ユニット**  
(マーチャンダイジング)

ブシロードクリエイティブ

- ・グッズ
- ・フィギュア
- ・カプセルトイ

**アドユニット**

ブシロードムーブ  
ゲームビズ

- ・広告代理店
- ・声優事務所
- ・映像、ラジオ、音響
- ・情報サイト

**スポーツユニット**

新日本プロレスリング  
ブシロードファイト  
ブシロードウェルビー  
New Japan Pro-wrestling of America

- ・プロレス興行
- ・プロレス映像コンテンツの制作・配信
- ・プロレスグッズの企画・販売
- ・健康食玩の販売

**BIユニット**

Bushiroad International、Bushiroad USA  
※TCG、デジタルコンテンツ領域の海外展開

**グローバル事業領域**

各ユニットにて、それぞれの事業における海外展開

※2024年6月期より「スポーツ&ヘルスケア事業」「スポーツ&ヘルスケアユニット」を「スポーツ事業」「スポーツユニット」にそれぞれ改称いたしました。

IPの創出・成長に欠かせない様々な企業活動をグループ内でスピーディーに実行する「ワンストップメディアミックス」。

そして、ノウハウやアライアンスを活かしたグループ全体での「プロモーション展開」で強かに発信してIPを広く認知させる。

これがブシロードの掲げる「IPディベロッパー戦略」です。

## BanG Dream! (バンドリ!) プロジェクトの例



アニメ、ゲーム、コミック、声優によるリアルライブなど様々なメディアミックスを展開する次世代ガールズバンドプロジェクト。

数ある音楽系アニメコンテンツの中でも、**キャラクターボイスを担当する声優たちが実際に楽器を演奏し、ライブを行うというスタイルの先駆け**であり、TVアニメやゲーム・漫画でのキャラクターの成長とともに、ライブや音楽ソフトを通じて、リアルでのバンドの成長も楽しむことができるのが特長です。



IPディベロッパーとしての経験に基づいた「創造力（アイデア）」と「プロモーション力」を活かし、他社IPとの協業により**IPの価値を高める「プラットフォーム企業」**としての立ち位置を強化することで、エンターテインメント市場において更なるプレゼンスを発揮し、収益化を実現することを目指します。





## 商標表記

“プレイステーション ファミリーマーク”、“PlayStation”、“プレイステーション”、“PS4ロゴ”、“PS4”、“PS5ロゴ”および“PS5”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switch は、任天堂の商標です。

©Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴ は、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。

Microsoft, Xbox Series X, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Xbox LIVE, Xbox LIVE ロゴは米国Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoftの許可を得て使用しております。

## 著作権表記

▼バンドリ！  
 ©BanG Dream! Project  
 ▼電撃文庫  
 © KADOKAWA CORPORATION 2023  
 ▼灼眼のシャナ  
 ©高橋弥七郎/いとうのいぢ/アスキー・メディアワークス/『灼眼のシャナF』製作委員会  
 ▼ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル2 MIRACLE LIVE!  
 ©2013 プロジェクトラブライブ！ ©2017 プロジェクトラブライブ！サンシャイン!!  
 ©2022 プロジェクトラブライブ！虹ヶ咲学園スクールアイドル同好会  
 ©2022 プロジェクトラブライブ！スーパースター!! ©bushiroad  
 ▼葬送のフリーレン  
 ©山田鐘人・アベツカサ/小学館/『葬送のフリーレン』製作委員会  
 ▼プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク  
 © SEGA / © Colorful Palette Inc. / © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net **piapro** All rights reserved.

▼ヒプノシスマイク -Division Rap Battle-  
 ©King Record Co., Ltd.  
 ▼ブルーロック  
 ©金城宗幸・ノ村優介・講談社/『ブルーロック』製作委員会  
 ▼この素晴らしい世界に爆焔を！  
 ©2023 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/このすば爆焔製作委員会  
 ▼TVアニメ「アイドルマスター シンデレラガールズ U149」  
 ©Bandai Namco Entertainment Inc. / PROJECT U149

▼カードファイト!! ヴァンガード  
 ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ©VANGUARD Divinez  
 Character Design ©2021-2024 CLAMP・ST  
 ▼Shadowverse EVOLVE  
 © Cygames, Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ▼GINKA  
 ©Frontwing  
 ▼マクロス -Shooting Insight-  
 ©'84,'92,'94,'95,'97,'02,'15 BIGWEST ©'07 BIGWEST/MFP・M ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ▼僕のヒーローアカデミア  
 © 堀越耕平/集英社・僕のヒーローアカデミア製作委員会  
 ▼Palverse  
 © 2023 bushiroad creative ©PalVerse  
 ▼バンドリ！ ガールズバンドパーティ！  
 ©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ▼D4DJ Groovy Mix  
 ©bushiroad All Rights Reserved.© 2020 DONUTS Co. Ltd. All Rights Reserved.  
 ▼少女 歌劇 レヴュースタァライト -Re LIVE-  
 ©Project Revue Starlight © 2023 Ateam Entertainment Inc.  
 ©Tokyo Broadcasting System Television, Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ▼リアセカイ  
 ©bushiroad ©HAKAMA Inc.

▼少女☆歌劇 レヴュースタァライト  
 ©Project Revue Starlight  
 ▼D4DJ  
 ©bushiroad All Rights Reserved.  
 ▼ラブライブ！スーパースター!!  
 ©2022 プロジェクトラブライブ！スーパースター!!  
 ▼TERIYAKI GAMES  
 ©TERIYAKI GAMES  
 ▼進撃の巨人  
 ©諫山創・講談社/『進撃の巨人』The Final Season製作委員会  
 ▼Re:ゼロから始める異世界生活  
 ©長月達平・株式会社KADOKAWA刊/Re:ゼロから始める異世界生活2製作委員会  
 ▼Identity V 第五人格  
 ©2020 NetEaseInc.All Rights Reserved  
 ▼新日本プロレス  
 © New Japan Pro-Wrestling Co.,Ltd. All right reserved  
 ▼アントニオ猪木をさがして  
 ©2023 映画「アントニオ猪木をさがして」製作委員会  
 ▼スターダム  
 ©World Wonder Ring STARDOM  
 ▼ブシロード  
 ©bushiroad All Rights Reserved.

## 免責事項

本資料は、資料作成時点において当社が入手している情報に基づき策定しており、当社がその実現を約束する趣旨のものではありません。

また、独立した公認会計士又は監査法人による監査を受けていない、過去の財務諸表又は計算書類に基づく財務情報及び財務諸表又は計算書類に基づかない管理数値が含まれていることをご了承ください。