# b ブシモ

報道関係者各位

#### **★PRESS RELEASE**★

## 2022→2023 カウントダウンキャンペーン第 2 弾開催のお知らせ

株式会社ブシロード(本社:東京都中野区、代表取締役社長:木谷高明)は、KLab 株式会社 (本社:東京都港区、代表取締役社長:森田英克)と共同開発いたしましたスマートフォン向けアプリ『ラブライブ!スクールアイドルフェスティバル』(以下、スクフェス) において 2022→2023 カウントダウンキャンペーン第2弾の開催をお知らせいたします。



## チャレンジ課題を追加

■期間

12/29 0:00 から

※配信される課題は期間中にゲーム内でご確認ください。

#### シール SHOP にアイテムを追加

■期間

12/29 0:00 から 12/31 23:59 まで

#### ■内容

#### ▼称号

・【称号】大吉のおみくじ

 $%1/1\sim1/3$  の期間中に 1 回以上「【称号】大吉のおみくじ」をセットすると、1/4 にプレゼントを受け取れます。

※交換に関する詳細はシール SHOP 一覧よりご確認ください。

今後とも「ラブライブ!スクールアイドルフェスティバル」をどうぞよろしくお願いいたします。

(ラブライブ!シリーズ公式ホームページ: http://www.lovelive-anime.jp/)

■ タイトル: ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル

■プラットフォーム:ブシモ ■開発: KLab 株式会社

■対応 OS: iOS11.0 以降、Android6.0 以降(一部機種を除く)

■ ジャンル: リズムアクション&アドベンチャー

■プレイ料金:アイテム課金制

## 【ダウンロード URL】

iOS: https://itunes.apple.com/jp/app/id626776655

Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=klb.android.lovelive

#### 【スクフェス関連公式ページ】

・スクフェスポータルサイト: <a href="https://lovelive.bushimo.jp/">https://lovelive.bushimo.jp/</a>
・スクフェス公式ページ: <a href="https://lovelive-sif.bushimo.jp/">https://lovelive-sif.bushimo.jp/</a>

【スクフェス公式 twitter】 @lovelive\_SIF

■著作権表記: ©2013 プロジェクトラブライブ! ©2017 プロジェクトラブライブ! サンシャイン!!

©KLabGames ©bushiroad

※ご紹介いただく際は、権利表記として上記の記入をお願いします。